

Aviso del Aula de



Quejas Williams

Proporcionado por el Departamento de Educación de California
Oficina de Gestión de Quejas de los Programas Categóricos
1430 N Street, Suite 6308, Sacramento, CA 95814-5901
916-319-0929

Perris Union High School District

Aviso a los Padres, Tutores, Alumnos y Maestros

1. Debe haber suficientes libros de texto y materiales de instrucción. Eso significa que cada alumno, incluyendo los aprendices del idioma inglés, deben tener un libro de texto o materiales de instrucción, o ambos, para usar en clase y para llevar a su casa.
2. Las instalaciones de la escuela deben estar limpias, seguras y deben ser mantenidas en buen estado.
3. No deben haber puestos de maestros vacantes o asignaciones equivocadas. Debe haber un maestro asignado a cada clase y no una serie de maestros suplentes u otros maestros temporales. El maestro debe tener la credencial apropiada para enseñar la clase, incluyendo la certificación requerida para enseñar a los aprendices de inglés si están presente.

Un vacante de maestro significa un puesto al cual no se ha asignado un empleado certificado designado al comienzo del año para un año completo o, si el puesto es para un semestre, un puesto al cual un empleado certificado designado no ha sido asignado al comienzo del semestre para un semestre completo.

Una asignación equivocada significa la colocación de un empleado certificado en un puesto de instrucción o servicios por el cual el empleado no posee un certificado o credencial reconocido legalmente o la colocación de un empleado certificado en una posición de instrucción o servicios que el empleado no está de otra manera autorizado a mantener por estatuto.

4. Un formulario de quejas puede ser obtenido en la oficina de la escuela, la oficina del distrito o puede ser descargado de <http://www.puhsd.org/pages/complaints-and-procedures>.

También pueden descargar una copia de Muestra del Formulario de Quejas Williams en inglés y en otros idiomas del sitio web del Departamento de Educación de California.